



RESTITUER L'ABBAYE !

La chronologie de l'abbaye a été bouleversée, à vous de remettre ces événements dans le bon ordre !

MISE EN PLACE

Les cartes sont mélangées, puis chaque joueur en reçoit 4, face date cachée.

Le reste des cartes constitue la pioche. La première carte d'entre-elle est ensuite piochée et posée au centre de la table, face "date" visible.

Les joueurs vont devoir construire une frise chronologique à partir de celle-ci, en plaçant leurs cartes, soit avant, soit après elle, créant ainsi une frise chronologique logique.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

En se basant sur ses cartes face date cachée, chaque joueur, chacun son tour, doit poser l'une d'elle dans la ligne chronologique formée devant lui.

Son choix se fera en fonction de ce qu'il estime être antérieur ou postérieur à la carte référence (où l'on voit la date) posée sur le plateau.

Son évaluation faite, il retourne sa carte face "date" visible.

S'il l'a bien placée, elle reste sur la table et le joueur s'est débarrassé de l'une de ses cartes. S'il l'a mal placée, elle est retirée de la table et le joueur termine son tour en piochant une autre carte qu'il place devant lui face "date" cachée, à côté de ses autres cartes.

Le gagnant est celui qui a défaussé toutes ses cartes le premier !

A VOUS DE JOUER !

[Abbaye de La Sauve-Majeure](http://www.abbaye-la-sauve-majeure)
www.abbaye-la-sauve-majeure.fr